



# CAMPEONATO METROPOLITANO DE FUTSAL 2026



## SUB 20

#SOI  
TOD  
Goia

### BOLETIM OFICIAL

Goiania 30/05/2026 à 05/07/2026

#### 1. CLUBES PARTICIPANTES

Ord.	Logo.	Clube	Cidade
1		A.E. LAZIO	Valparaíso de Goiás
2		INSTITUTO SET	Goiania
3		PROJETO ESPERANÇA	Itumbiara
4		INSTITUTO AJAX	Aparecida de Goiania

#### 2. TABELA FASE

##### • CLASSIFICATORIA

Jogo	Data - Hora	Grupo	Equipe 1	Placar	Equipe 2	Transmissão
175	07/06/2026 - 15:00	UNI	A.E. LAZIO	5 X 4	INSTITUTO SET	SEM TV
176	14/06/2026 - 13:00	UNI	PROJETO ESPERANÇA	11 X 4	A.E. LAZIO	SEM TV
177	13/06/2026 - 15:00	UNI	A.E. LAZIO	6 X 5	INSTITUTO AJAX	SEM TV
178	13/06/2026 - 10:30	UNI	INSTITUTO SET	2 X 3	PROJETO ESPERANÇA	SEM TV
179	04/06/2026 - 19:00	UNI	INSTITUTO AJAX	5 X 0	INSTITUTO SET	SEM TV
180	14/06/2026 - 18:30	UNI	PROJETO ESPERANÇA	1 X 3	INSTITUTO AJAX	SEM TV

- **REPESCAGEM**

Jogo	Data - Hora	Grupo	Equipe 1	Placar	Equipe 2	Transmissão
181	03/07/2026 - 21:30	UNI	INSTITUTO AJAX	X	A.E. LAZIO	SEM TV

- **FINAL**

Jogo	Data - Hora	Grupo	Equipe 1	Placar	Equipe 2	Transmissão
182	04/07/2026 - 19:30	UNI	PROJETO ESPERANÇA	X	VENC. DO JOGO Nº MT 181	SEM TV

#### Forma de Disputa

##### 16 participantes

1ª Etapa – Classificatória: Quatro grupos “A”, “B”, “C”, “D”, formados por 4 (quatro) equipes em cada grupo. Na Etapa Classificatória jogam em sistema de rodízio simples, todos contra todos dentro dos grupos, classificando-se as duas melhores equipes de cada grupo para as quartas de final.

2ª Etapa – Quartas de Final: Cruzamento conforme segue:

1º Classificado grupo “A” x 2º Classificado grupo “D” (Quartas de Final 1)

1º Classificado grupo “B” x 2º Classificado grupo “C” (Quartas de Final 2)

1º Classificado grupo “C” x 2º Classificado grupo “B” (Quartas de Final 3)

1º Classificado grupo “D” x 2º Classificado grupo “A” (Quartas de Final 4)

3ª Etapa – Semifinal: Cruzamento simples conforme segue:

Vencedor Quartas de Final 1 x Vencedor Quartas de Final 3 (Semifinal 1)

Vencedor Quartas de Final 2 x Vencedor Quartas de Final 4 (Semifinal 2)

4ª Etapa – Final: Confronto simples, conforme segue:

Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2

##### 12 participantes

1ª Etapa – Classificatória: Três grupos “A”, “B”, “C”, formados por até 04 (quatro) equipes. Na Etapa Classificatória jogam em sistema de rodízio simples, todos contra todos dentro dos grupos, classificando-se o primeiro e segundo colocados de cada grupo e os dois melhores índices técnicos entre os terceiros colocados dos três grupos para as quartas de final. 2ª Etapa – Quartas de Final: Cruzamento conforme segue:

1º Classificado grupo “A” x 2º melhor 3º classificado IT (Quartas de Final 1)

1º Classificado grupo “B” x 1º melhor 3º classificado IT (Quartas de Final 2)

1º Classificado grupo “C” x 2º Classificado grupo “B” (Quartas de Final 3)

2º Classificado grupo “A” x 2º classificado grupo “C” (Quartas de Final 4)

3ª Etapa – Semifinal: Cruzamento simples conforme segue:

Vencedor Quartas de Final 1 x Vencedor Quartas de Final 3 (Semifinal 1)

Vencedor Quartas de Final 2 x Vencedor Quartas de Final 4 (Semifinal 2)

4ª Etapa – Final: Confronto simples, conforme segue:

Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2

### 3. BALANÇO ATUALIZADO

Número de jogos realizados	6
Número de vitórias	6
Total de empates com gol	0
Total de empates sem gol	0
Total de gols assinalados	49
Média de gols por partida	8,17
Total de cartões amarelos de Atletas	10
Média de cartões amarelos de Atletas por partida	1,67
Total de cartões amarelos de Comissão Técnica	1
Média de cartões amarelos por partida Comissão Técnica	0,17
Total de cartões vermelhos	3
Média de cartões vermelhos por partida	0,50
Total de cartões vermelhos de Comissão Técnica	0
Média de cartões vermelhos por partida Comissão Técnica	0,00
Total de faltas cometidas	49
Média de faltas cometidas	8,17
Ataque Mais Positivo	A.E. LAZIO - 15 PROJETO ESPERANÇA - 15
Defesa com menor número de gols sofridos	INSTITUTO AJAX - 7
Artilheiro	IGOR - PROJETO ESPERANÇA - 7
Goleiro Artilheiro	HELENO - A.E. LAZIO - 2 FELIPPE - PROJETO ESPERANÇA - 1

### 4. – CLASSIFICAÇÃO POR FASE

#### 4.1 - CLASSIFICATORIA

Ord.	Clube	P	J	V	E	D	GP	GC	SG	IT	GA
1º	PROJETO ESPERANÇA	6	3	2	0	1	15	9	6	2,00	1,67
2º	INSTITUTO AJAX	6	3	2	0	1	13	7	6	2,00	1,86
3º	A.E. LAZIO	6	3	2	0	1	15	20	-5	2,00	0,75

Ord.	Clube	P	J	V	E	D	GP	GC	SG	IT	GA
4º	INSTITUTO SET	0	3	0	0	3	6	13	-7	0,00	0,46

\*P = Pontos, J = Jogos, V = Vitória, E = Empate, D = Derrota, GP = Gol Pró, GC = Gol Contra, SG = Saldo Gol, IT = Índice Técnico, GA = Gol Average

#### Crítérios de Desempate:

Art. 55 - Ao final da 1ª Fase Classificatória ou Fase Única, havendo igualdade do número de pontos ganhos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- Prevalecerá o resultado do confronto direto na fase (somente em caso de empate em pontos ganhos entre duas equipes);
- Índice Técnico em todas as Fases (maior quociente da divisão do número de pontos ganhos pelo número de jogos - proporcionalidade);
- Gol Average das equipes empatadas, considerando todos os resultados obtidos em todas as fases (número de gols marcados divididos pelo número de gols sofridos, ficando classificada a equipe que obtiver maior quociente);
- Maior média de gols assinalados em todas as fases (número de gols assinalados divididos pelo número de jogos);
- Menor média de gols sofridos em todas as fases (número de gols sofridos dividido pelo número de jogos);
- Maior saldo de gols na fase (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos);
- Menor média de cartões vermelhos recebidos (número de cartões vermelhos dividido pelo número de jogos);
- Menor média de cartões amarelos recebidos (número de cartões amarelos dividido pelo número de jogos);
- Menor média de faltas marcadas (número de faltas marcadas dividido pelo número de jogos);
- Sorteio.

§ 1º – Quando três ou mais equipes terminarem empatadas na soma de pontos ganhos na Fase serão aplicados, sucessivamente em ordem eliminatória os critérios constantes das letras b, c, d, e, f, g, h, i, j do caput deste artigo;

§ 2º – Na hipótese da aplicação do critério de “gol average”, dividir-se-á o número de gols marcados pelos sofridos, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior quociente, ficando certo que quando uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois o zero não é divisível, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema “average”.

Na Etapa/Fase Quartas de Final, a equipe com melhor índice técnico da Fase Classificatória, joga pela vantagem do empate no tempo normal para fins de classificação para as semifinais. Ocorrendo a situação das duas equipes terminarem a fase com a mesma pontuação no índice técnico serão aplicados os critérios de desempate previstos nas letras c, d, e, f, g, h, i, j do artigo Art. 55.

Art. 56 - Nas partidas das Etapas Semifinal e Final se terminarem com o resultado de empate, serão concedidas as equipes um tempo de 5 (cinco) minutos de descanso entre o término da partida e o início do tempo suplementar, devendo as equipes permanecerem dentro da quadra e haverá um tempo suplementar de 10 (dez) minutos, em dois tempos de cinco cada, sem intervalo, fazendo-se a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate, serão executadas 5 (cinco) cobranças de tiro livre direto na marca da penalidade máxima para cada equipe de forma alternada, que deverão ser cobradas por 5 (cinco) jogadores diferentes, constante na súmula da partida que não tenham sido expulsos. Os goleiros podem ser trocados a qualquer momento durante as cobranças, desde que haja comunicação aos árbitros. Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas de forma alternada até o momento em que uma das equipes, executando o mesmo número de cobranças, obtenha a vantagem de um gol a mais que a outra. Essas cobranças adicionais deverão ser executadas pelos jogadores que ainda não tenham executado qualquer cobrança. Somente será permitida a repetição de batedor quando todos da equipe tiverem executado o ciclo de cobranças.

§1º – Será considerado como vitória simples para o clube/Federação que vencer na prorrogação nos jogos das Semifinais e Finais para todos os efeitos técnicos e de estatísticas.

## 5. CONTROLE DE ARTILHARIA

### 5.1-A.E. LAZIO

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	GOLS
3	JOAO PEDRO SOUZA NASCIMENTO	JOAO PEDRO	3
6	JOAO BATISTA DE SOUZA NETO	NETINHO	3
10	LUIZ OTAVIO PERIANDRO SOARES	LUIZINHO	3
1	RODRIGO GONCALVES HELENO (G)	HELENO	2
29	LUIS EDUARDO FERNANDES DUARTE	ZOI	2
4	MARCOS ANTONIO CANDIDO GUIMARAES	MARCOS	1
7	DAN DE OLIVEIRA MORAIS HOLANDA	DAN	1
<b>Total de gols assinalados 15</b>			

### 5.2-INSTITUTO SET

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	GOLS
9	CAUA EVANGELISTA ALVES DE TOLEDO	CAUA	2
14	LEANDRO FERREIRA CABRAL ALVES ATAIDES	LEANDRO	1
15	LEONARDO PEREIRA DE ARAUJO	LEO	1
7	NATHANAEL PEDRO DE SOUZA RODRIGUES	NATHANAEL	1
77	RAFAEL DO NASCIMENTO MOURA	PARA	1
<b>Total de gols assinalados 6</b>			

### 5.3-PROJETO ESPERANÇA

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	GOLS
88	IGOR GARCIA MARTINS DE SOUSA	IGOR	7
79	MURILO SOUZA LOPES	MURILO	4
87	JOAO VITOR DIAS GRACIANO	JOAO	2
86	PABLO HENRIQUE BEZERRA DOS SANTOS	PABLO	1
99	FELIPPE CAMPELO GOMES (G)	FELIPPE	1
<b>Total de gols assinalados 15</b>			

### 5.4-INSTITUTO AJAX

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	GOLS
8	ADALBERTO TAVARES DA SILVA	ADALBERTO	4
5	GUILHERME VIEIRA MORAIS	GUILHERME	3

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	GOLS
10	GUSTAVO QUINDERE ALMEIDA	GUSTAVO	2
13	ISMAEL SANTANA DE OLIVEIRA	ISMAEL	2
12	THIERRY ALBUQUERQUE DIAS	THIERRY	1
7	DAN DE OLIVEIRA MORAIS HOLANDA ( LAZIO FUTSAL - GO) - Gol contra	DAN	1
<b>Total de gols assinalados 13</b>			

## 6. ARTILHEIROS

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	CLUBE	GOLS
88	IGOR GARCIA MARTINS DE SOUSA	IGOR	PROJETO ESPERANÇA	7
79	MURILO SOUZA LOPES	MURILO	PROJETO ESPERANÇA	4
8	ADALBERTO TAVARES DA SILVA	ADALBERTO	INSTITUTO AJAX	4
5	GUILHERME VIEIRA MORAIS	GUILHERME	INSTITUTO AJAX	3
10	LUIZ OTAVIO PERIANDRO SOARES	LUIZINHO	A.E. LAZIO	3
3	JOAO PEDRO SOUZA NASCIMENTO	JOAO PEDRO	A.E. LAZIO	3
6	JOAO BATISTA DE SOUZA NETO	NETINHO	A.E. LAZIO	3
9	CAUA EVANGELISTA ALVES DE TOLEDO	CAUA	INSTITUTO SET	2
87	JOAO VITOR DIAS GRACIANO	JOAO	PROJETO ESPERANÇA	2
10	GUSTAVO QUINDERE ALMEIDA	GUSTAVO	INSTITUTO AJAX	2
1	RODRIGO GONCALVES HELENO	HELENO	A.E. LAZIO	2
29	LUIS EDUARDO FERNANDES DUARTE	ZOI	A.E. LAZIO	2
13	ISMAEL SANTANA DE OLIVEIRA	ISMAEL	INSTITUTO AJAX	2
12	THIERRY ALBUQUERQUE DIAS	THIERRY	INSTITUTO AJAX	1
7	NATHANAEL PEDRO DE SOUZA RODRIGUES	NATHANAEL	INSTITUTO SET	1
4	MARCOS ANTONIO CANDIDO GUIMARAES	MARCOS	A.E. LAZIO	1
7	DAN DE OLIVEIRA MORAIS HOLANDA	DAN	A.E. LAZIO	1
77	RAFAEL DO NASCIMENTO MOURA	PARA	INSTITUTO SET	1
86	PABLO HENRIQUE BEZERRA DOS SANTOS	PABLO	PROJETO ESPERANÇA	1
15	LEONARDO PEREIRA DE ARAUJO	LEO	INSTITUTO SET	1
14	LEANDRO FERREIRA CABRAL ALVES ATAIDES	LEANDRO	INSTITUTO SET	1
99	FELIPPE CAMPELO GOMES	FELIPPE	PROJETO ESPERANÇA	1

## 7. GOLEIRO ARTILHEIRO

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	CLUBE	GOLS
1	RODRIGO GONCALVES HELENO	HELENO	A.E. LAZIO	2
99	FELIPPE CAMPELO GOMES	FELIPPE	PROJETO ESPERANÇA	1
<b>Total de gols assinalados 3</b>				

## 8. GOL CONTRA

Nº	NOME ATLETA	APELIDO	CLUBE	PRO	GOLS
7	DAN DE OLIVEIRA MORAIS HOLANDA	DAN	LAZIO FUTSAL - GO	INSTITUTO AJAX - GO	1
<b>Total de gols assinalados 1</b>					

## 9. CONTROLE DE CARTÕES

## 11. TOTALIZAÇÃO DE CARTÕES

Clube	Amarelo	Vermelho
A.E. LAZIO	4	1
INSTITUTO SET	5	1
PROJETO ESPERANÇA	0	0
INSTITUTO AJAX	2	1

## 12 – CLASSIFICAÇÃO GERAL / QUADRO DISCIPLINAR

Ord.	Clube	P	J	V	E	D	GP	GC	SG	IT	GA	MGP	MGC	CA	MCA	CTA	MCTA	CV	MCV	CTV	MCTV	FC	MF	AP
1º	PROJETO ESPERANÇA	6	3	2	0	1	15	9	6	2,00	1,67	5,00	3,00	0	0,00	0	0,00	0	0,00	0	0,00	9	3,00	66,67%

Ord.	Clube	P	J	V	E	D	GP	GC	SG	IT	GA	MGP	MGC	CA	MCA	CTA	MCTA	CV	MCV	CTV	MCTV	FC	MF	AP
2º	INSTITUTO AJAX	6	3	2	0	1	13	7	6	2,00	1,86	4,33	2,33	2	0,67	0	0,00	1	0,33	0	0,00	11	3,67	66,67%
3º	A.E. LAZIO	6	3	2	0	1	15	20	-5	2,00	0,75	5,00	6,67	4	1,33	0	0,00	1	0,33	0	0,00	11	3,67	66,67%
4º	INSTITUTO SET	0	3	0	0	3	6	13	-7	0,00	0,46	2,00	4,33	4	1,33	1	0,33	1	0,33	0	0,00	18	6,00	0,00%

\*P = Pontos, J = Jogos, V = Vitória, E = Empate, D = Derrota, GP = Gol Pró, GC = Gol Contra, SG = Saldo Gol, IT = Índice Técnico, GA = Gol Average, MGP = Média Gol Pró, MGC = Média Gol Contra, CA = Cartão Amarelo, MCA = Média Cartão Amarelo, CTA = Cartão Amarelo CT, MCTA = Média Cartão Amarelo CT, CV = Cartão Vermelho, MCV = Média Cartão Vermelho, CTV = Cartão Vermelho CT, MCTV = Média Cartão Vermelho CT, FC = Faltas Cometidas, MF = Média Faltas, AP = Aproveitamento

\* Troféu "Bola de Ouro" será concedido há apenas 01 (um) atleta que, ao final da competição oficial promovida, marcar o maior número de gols. Em caso de empate entre atletas com o mesmo número de gols marcados seguem os critérios de desempate previstos no ANEXO V – Parágrafo 2º – RCN 2023/2024.

\* Troféu "Luva de Ouro" será concedido ao goleiro da equipe que, classificada para as semifinais, sofrer o menor número de gols. Em caso de empate na quantidade de gols sofridos, seguem os critérios de desempate previstos no ANEXO VI – Parágrafo 2º – RCN 2023/2024.

\* Troféu "Honra ao Mérito" ao treinador, cuja equipe conquistou o título de campeão conforme critérios previstos no ANEXO VII – RCN 2023/2024.

### 13 – TROFÉU FAIR-PLAY

Ord.	Clube	Jogos	Pontos	Amarelo ATL	Vermelho ATL	Amarelo CT	Vermelho CT	Faltas	Infração	Saldo
Pontos atribuídos por jogo à equipe:										20 pontos
Pontos deduzidos por cartão amarelo:										05 pontos
Pontos deduzidos por cartão vermelho:										10 pontos
Pontos deduzidos por cartão amarelo de membro de comissão técnica:										10 pontos
Pontos deduzidos por expulsão de membro de comissão técnica:										20 pontos
Pontos deduzidos por falta acumulativa pela equipe:										01 pontos
Pontos deduzidos por ausência do técnico/treinador, médico/fisioterapeuta, preparador físico e ou atendente no banco de reservas (por ausência):										02 pontos
Pontos deduzidos por não cumprimento da Regra 04 – Equipamentos dos jogadores (Ex: falta de braçadeira de capitão, falta de numeração nos uniformes, falta ou não utilização de coletes para suplentes, falta ou não do brasão da equipe nos uniformes etc.):										03 pontos
Pontos deduzidos por comportamento antidesportivo praticado por atleta(s), membro(s) da comissão técnica, dirigente(s) e/ou torcida, antes, durante ou após o término do jogo:										20 pontos
Pontos deduzidos por relacionar atleta(s) e/ou membro(s) da comissão técnica irregularmente em súmula:										20 pontos
Pontos deduzidos por W x O:										40 pontos
Abandono de quadra de jogo pela(s) equipe(s):										Eliminação
Não comparecimento do representante da equipe no congresso técnico (presencial ou online):										Eliminação
Presença de apenas 1 (um) membro de comissão técnica no bando de reservas:										Eliminação
Não envio da relação de jogo ao Representante da CBFS até 02(duas) horas antes da partida										10 pontos
Relacionar em súmula menos de 10 (dez) atletas para a partida										Eliminação

\* Troféu "Fair Play" será concedido à federação e clube que obtiver maior número de pontos positivos, ao final das competições oficiais patrocinadas pela CBFS. Em caso de empate na pontuação seguem os critérios de desempate previstos no ANEXO IV – Parágrafo único – RCN 2023/2024.

### 14 – ATUAÇÕES DOS OFICIAIS DE ARBITRAGEM

#### 14.1 Arbitro

Nome	Quadro/Estado	Jogos
ADAO GOMES DE SOUSA	CBFS	1
JEFFERSON LUCIANO DA SILVA PEREIRA	FGFS	1
JULIANO GONÇALVES RODRIGUES	FGFS	1
KESSIO PABLO RODRIGUES DE OLIVEIRA	FGFS	4
MARCUS MESQUITA BORGES	FGFS	1
MARCUS VINICIUS TON DATO	CBFS	0
PAULO NUNES DOS ANJOS NETO	FGFS	2
PEDRO JUNIOR ALVES GUIMARAES	FGFS	1
WAGNER KEMPS DA SILVA FELIX	CBFS	1

#### 14.2 Anotador Cronometrista

Nome	Quadro/Estado	Jogos
ANNA LUA MARTINS MAIA	FGFS	1
FLAVIA OLIMPIO SILVA DE OLIVEIRA	FGFS	1
JULIANA SILVA REIS	FGFS	4
LEONARDO MENDES DE SOUZA	CBFS	3
PRISCILA ALVES DE SOUZA	CBFS	1
THALLITA KÉTSIA MARTINS	FGFS	4

#### 14.3 Representante

Nome	Quadro/Estado	Jogos
FABIO GARCIA DE OLIVEIRA	CBFS	2
FABIO SOUSA LIMA	FGFS	1
WESLEY OLIMPIO SILVA DE OLIVEIRA	FGFS	1

Representante: WESLEY OLIMPIO SILVA DE OLIVEIRA 62993772529 Fed\_go