

SEEL
Secretaria de
Estado de
Esporte e
Lazer



SMESP
SECRETARIA MUNICIPAL
DOS ESPORTES



LIGA GOIANA DE VOLEIBOL 2024 - 4º ETAPA - 3º DIVISÃO MASCULINA

JG N°	M/F	Data	Dia	Hora	Divisão	Chave	Quadra	Equipe A	x	Equipe B	1º Set	2º Set	3º Set	Observações
4	M	29/nov	sex	19:15	3	C	4	Volei 42	x	Goiás Esporte Clube	x	x	x	MASCULINO 3º DIVISÃO
19	M	30/nov	sab	09:00	3	A	9	Condez Esportes	x	Royal Base	x	x	x	Chave A
23	M	30/nov	sab	10:30	3	D	4	UVC Uberlândia B	x	Bela Vista Voleibol	x	x	x	Condez Esportes
32	M	30/nov	sab	12:00	3	C	4	Goiás Esporte Clube	x	Puracaso	x	x	x	Royal Base
43	M	30/nov	sab	13:30	3	D	6	UVC Uberlândia B	x	Sideout/Microlins	x	x	x	APCEF GO
49	M	30/nov	sab	15:00	3	B	3	Nikn Voleibol	x	IFG	x	x	x	Chave B
52	M	30/nov	sab	15:00	3	A	6	Royal Base	x	APCEF GO	x	x	x	Nikn Voleibol
74	M	30/nov	sab	19:00	3	B	1	IFG	x	Olimpiko Univôlei	x	x	x	IFG
79	M	30/nov	sab	19:00	3	A	6	Condez Esportes	x	APCEF GO	x	x	x	Olimpiko Univôlei
95	M	01/dez	dom	09:00	3	D	9	Bela Vista Voleibol	x	Sideout/Microlins	x	x	x	Chave C
110	M	01/dez	dom	12:00	3	B	6	Nikn Voleibol	x	Olimpiko Univôlei	x	x	x	Volei 42
113	M	01/dez	dom	12:00	3	C	9	Volei 42	x	Puracaso	x	x	x	Goiás Esporte Clube
163	M	07/dez	sab	12:00	3	4º de Finais	1	1º CHAVE A	x	2º CHAVE D	x	x	x	Puracaso
165	M	07/dez	sab	12:00	3	4º de Finais	3	1º CHAVE B	x	2º CHAVE C	x	x	x	Chave D
166	M	07/dez	sab	12:00	3	4º de Finais	4	1º CHAVE C	x	2º CHAVE B	x	x	x	UVC Uberlândia B
172	M	07/dez	sab	13:30	3	4º de Finais	1	1º CHAVE D	x	2º CHAVE A	x	x	x	Bela Vista Voleibol
190	M	07/dez	sab	16:30	3	SEMI	1	VENCEDOR JOGO 163	x	VENCEDOR JOGO 166	x	x	x	Sideout/Microlins
195	M	07/dez	sab	16:30	3	9º A 12º	6	3º CHAVE A	x	3º CHAVE D	x	x	x	
196	M	07/dez	sab	16:30	3	9º A 12º	9	3º CHAVE B	x	3º CHAVE C	x	x	x	
199	M	07/dez	sab	18:00	3	SEMI	1	VENCEDOR JOGO 165	x	VENCEDOR JOGO 172	x	x	x	
226	M	08/dez	dom	09:00	3	9º E 10º	1	VENCEDOR JOGO 195	x	VENCEDOR JOGO 196	x	x	x	
260	M	08/dez	dom	13:30	3	3º LUGAR	9	PERDEDOR JOGO 190	x	PERDEDOR JOGO 199	x	x	x	
264	M	08/dez	dom	15:00	3	FINAL	3	VENCEDOR JOGO 190	x	VENCEDOR JOGO 199	x	x	x	

OFICIAL